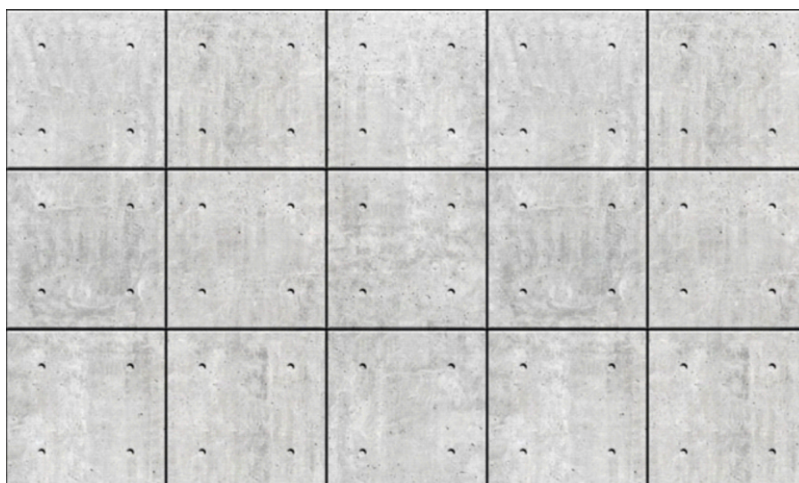


BALISTICKÉ ŠTÍTY.

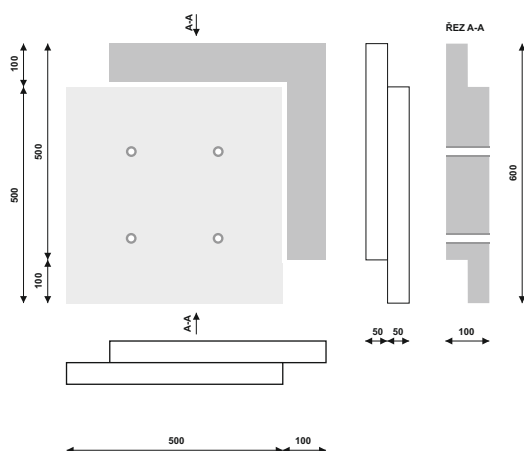
Pro zesílení stěn staveb objektů důležitých pro obranu státu, vojenských objektů a objektů ochrany obyvatelstva. Zesílení ochrany univerzit a škol, ambasad, budov veřejné samosprávy, objektů městských center, a obrany kritické infrastruktury, jak vojenské, tak civilní.



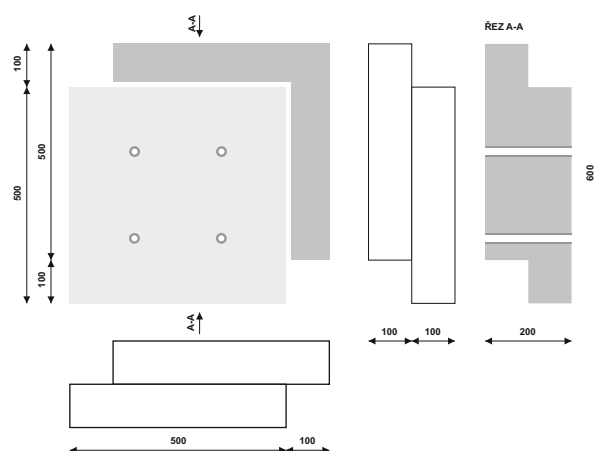
MODEL LIGHT A HEAVY



LIGHT 100



HEAVY 200



Vyznačuje se vysokou odolností proti účinkům tlakové vlny způsobené výbuchem a proti penetraci běžnými projektily, střepinami a sekundárními střepinami. Určeny k rychlému a účinnému z odolnění, a k ochraně samostatně stojících objektů vysoké a střední priority.

NORMA NATO - STANAG 2280 : 2016.

PODLE NATO - ATP-3.12.1.8 ZKUŠEBNÍ POSTUPY A KLASIFIKACE ÚČINKŮ ZBRANÍ NA KONSTRUKCE.

STANAG 2280, Ed. 2.

Třída odolnosti: A3, C4, D6 pro tloušťku stěny prvku 100 mm.
Třída odolnosti: A5, C4, D5 pro tloušťku stěny prvku 200 mm.

	A	B	C	D	E
	Projectiles	Direct Fire Warheads	Indirect Fire Munitions	High Explosive (TNT Eqvt)	Moving Vehicles
Severity of Effect (level)	6. Automatic canon 30 mm APDS	Advanced ASM Anti Structure Munitions	240 mm Rocket	≤ 50 kg	Tracked Vehicle
	5. HMG 14.5 mm (0.57)	Tandem ASM	155 mm Mortar 122 mm Rocket	≤ 10 kg	Large Truck ≤ 32,000 kg
	4. HMG 12.7 mm (0.50)	Anti-personel Thermobaric conventionalcharge < 2.5 kg	120 mm Mortar 107 mm Rocket	≤ 2 kg	Truck ≤ 7,500 kg
	3. Assault / Sniper Rifle 7.62 mm AP	Anti-tank Shaped charge	82 mm Mortar	≤ 1 kg	Small Truck ≤ 2,500 kg
	2. Assault Rifle 5.56 - 7.62 mm Ball	40 mm Rifle grenade shaped charge	60 mm Mortar	≤ 0.5 kg	Passanger Car ≤ 1,500 kg
	1. Pistol	(reserved)	Hand grenade	≤ 0.1 kg	Motorcycle

TECHNICKÉ ÚDAJE.

Konstrukční vlastnosti

Objem prvku	00,025 / 00,05 m ³
Měrná hmotnost	02,50 / 02,50 t/m ³
Celková hmotnost	00,065 / 00,13 t
Zastavěná plocha	00,25 / 00,25 m ²
Zatížení na m ²	00,26 / 00,52 t
Vnější plocha prvku	01,40 / 01,80 m ²

Schopnost

- o Rychlé a účinné z odolnění objektů.
- o Ochrana objektů vysoké a střední priority.
- o Jednoduchá výměna poškozeného dílu.

